

“ALLEGATO 5”

ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

AGATA - Assistenza, Giovani Attivi per la Tutela degli Anziani

SETTORE e Area di Intervento

A01 (Assistenza – Anziani)

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Il progetto ha come obiettivo generale **Assistere gli anziani della Regione Sicilia durante la Terza età**. Attraverso lo sviluppo di questo progetto si vuole attivare, nei confronti degli Over 65, attraverso i giovani volontari, un sistema integrato di assistenza, favorendo la realizzazione dei principi costituzionali di solidarietà sociale, come sancito dalla Legge 64/2001 al secondo, terzo e quinto comma dell'art.1 Al contempo attraverso la partecipazione e la realizzazione del progetto si intende contribuire alla formazione civica e sociale e culturale dei giovani.

Gli obiettivi specifici che si intende perseguire rispetto alle criticità e alle necessità evidenziate, in coerenza con l'obiettivo generale, sono di seguito indicati.

PRIMO OBIETTIVO SPECIFICO - Con il primo obiettivo si vuole **Assistere gli anziani rispetto ai rischi di insicurezza e abbandono**. L'attuale situazione vede due tendenze contrastanti nel definire le condizioni di sicurezza degli anziani: per determinati aspetti la vita media si prolunga o rimane stabile, migliorano le cure e gli stili di vita; per altri aspetti non migliora l'accesso alle prestazioni sanitarie, si riducono gli investimenti a favore della Terza età ed è sempre minore la possibilità di figli, nipoti e familiari in generale di aver un ruolo ed una presenza costante nel supportare i propri parenti Over 65, assisterli in relazione alle vicende quotidiane e alla salute. Gli anziani quindi rischiano non solo l'isolamento, ma anche un costante aggravarsi delle proprie condizioni, fisiche e mentali, e di essere sfruttati da malintenzionati, vittime di truffe o violenze.

SECONDO OBIETTIVO SPECIFICO - Con il secondo obiettivo specifico si vuole **Assistere gli anziani nella gestione del tempo libero e delle relazioni**. L'allentamento dei rapporti sociali, tipico della Terza età, è rafforzato in Sicilia dall'elevato tasso di emigrazione, o comunque di spostamento dal luogo di nascita dei giovani e dei familiari. In mancanza di strutture adeguate come centri diurni, ricreativi e di assistenza, e di personale preparato che possa assistere gli anziani nelle attività e negli spostamenti, l'esclusione dalla vita sociale è un rischio costante. È quindi necessario facilitarne l'impegno civico, relazionale in contesti sicuri e controllati.

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI

Qui di seguito si riporta il prospetto sintetico delle attività progettuali:

Attività
1.1 Realizzazione di uno studio del fenomeno sul campo
1.2 Realizzazione di un servizio di assistenza domiciliare di base
1.3 Attivazione di un servizio di assistenza e ascolto per l'anziano
2.1 Organizzare attività per il tempo libero degli anziani
2.2 Organizzazione di attività intergenerazionali e di confronto che siano di stimolo anche per i giovani

Durante tutto il periodo di servizio civile, dall'accoglienza (T1) alla formazione generale (T2), dalla formazione specifica (T3) ai momenti di informazione e sensibilizzazione (T4) dall'inserimento (T5) al monitoraggio (T6) verranno inserite anche altre attività che permetteranno ai partecipanti al progetto di sviluppare le competenze specifiche utili anche dopo la conclusione del progetto. I volontari del SCN saranno altresì coinvolti nelle azioni di diffusione e sensibilizzazione previste dal progetto. Il complesso di tutte le attività previste dal progetto i giovani a realizzare la finalità di "contribuire alla formazione civica, sociale, culturale e professionale dei giovani" indicata all'articolo 1 della legge 64/2001 che ha istituito il Servizio Civile Nazionale.

Attività trasversali SCN
T1 Accoglienza
T2 Formazione Generale
T3 Formazione Specifica
T4 Informazione e sensibilizzazione
T5 Inserimento
T6 Monitoraggio e certificazione delle competenze

In relazione alle attività su indicate, i volontari in SCN saranno impegnati nelle seguenti azioni con il ruolo descritto:

Attività	Ruolo dei volontari e principali azioni svolte
1.1	I volontari supporteranno l'Ente nello studio e nell'analisi accurata delle diverse sfaccettature del fenomeno considerato, che sarà la base scientifica delle azioni di questo progetto e per le future azioni in questo contesto territoriale e settoriale. Saranno quindi considerati gli ambiti della comunicazione, dell'esposizione ragionata, l'impatto sociale, l'innovazione in ambito sociale, il ruolo del volontariato, dell'associazionismo e del Terzo settore, nonché uno studio sui fenomeni legati alla Terza età
1.2	I volontari contribuiranno alla creazione di un servizio di assistenza domiciliare di base e telefonico, che sostenga l'anziano nei suoi bisogni primari e ne monitori le condizioni. I volontari supporteranno i responsabili nella ricerca degli anziani in condizione di difficoltà, nell'erogazione del servizio di assistenza leggera e monitoraggio delle condizioni degli Over 65. Supporteranno inoltre la raccolta e lo sviluppo dei dati da utilizzare per migliorare l'attività e favorire la disseminazione dei risultati durante il progetto
1.3	I volontari supporteranno i responsabili dell'ente nell'allestimento ed organizzazione

	di un servizio di assistenza presso le sedi di svolgimento del progetto, inerente le tematiche di interesse degli anziani come la materia pensionistica, sanitaria, i rischi legati alle truffe e la possibilità di segnalarle, ricevendo anche l'eventuale supporto legale. I volontari inoltre svolgeranno anche la raccolta, analisi e sviluppo dei dati da utilizzare per migliorare l'attività, far emergere situazioni di rischio e favorire la disseminazione dei risultati conseguiti con questa attività
2.1	I volontari insieme ai responsabili saranno attivi nel coinvolgimento degli anziani nell'organizzazione di attività che favoriscano la loro socializzazione e l'utilizzo del tempo libero. I volontari quindi saranno impegnati nella fase organizzativa, di pubblicizzazione e coinvolgimento degli utenti, e della partecipazione e gestione dei momenti di socializzazione raccogliendo le testimonianze audio-video-fotografiche degli anziani partecipanti da utilizzare per la disseminazione
2.2	I volontari supporteranno l'Ente e i responsabili nel coinvolgimento degli anziani e dei giovani in attività di carattere ludico-ricreativo intergenerazionali, per ampliare la partecipazione al progetto anche ai giovani. I volontari quindi saranno impegnati nell'organizzazione e gestione degli spazi preposti, nell'animazione dei gruppi e nel supporto alle attività a favore degli anziani partecipanti, testimoniandole attraverso la raccolta di foto, video, interviste e favorendo la successiva disseminazione dei risultati ottenuti

Le attività indicate, nelle quali è previsto un impegno diretto dei volontari in servizio civile, sono state individuate per contribuire a formare e migliorare le loro capacità di:

- Formazione ai valori dell'impegno civico, della non violenza e della solidarietà;
- Orientarsi e saper orientare il prossimo in relazione ai diritti civili e umani di cui ognuno di noi è portatore;
- Apprendimento delle finalità e delle modalità nonché degli strumenti del lavoro di gruppo anche finalizzato all'acquisizione di capacità tecnico-pratiche;
- Disporre di strumenti idonei all'interpretazione dei fenomeni socio-culturali al fine di costruire percorsi di cittadinanza attiva e responsabile tra i giovani;
- Crescita individuale, sviluppando l'autostima, la capacità di confronto e critico-costruttivo, nonché attraverso l'integrazione e l'interazione con le specifiche realtà territoriali di appartenenza.

CRITERI DI SELEZIONE

Di seguito si riporta un estratto del "Sistema di Reclutamento e Selezione" approvato dall'Ufficio Nazionale per il Servizio Civile con Determinazione n.90 del 29.01.2010 prot. 4085 cui, per ogni eventuale approfondimento, si rimanda alla consultazione del sito internet dell'Ente.

Il percorso di reclutamento e selezione dei volontari è articolato nel seguente modo:

1) Fase promozionale

- Distribuzione di materiale informativo dell'Ufficio del Servizio Civile del MCL;
- Realizzazione di pagine specifiche nei vari periodici MCL;
- Realizzazione di comunicati stampa.

2) Orientamento

- Scheda di orientamento;
- Materiale informativo relativo alla Legislazione attualmente vigente (L. 64/2001)
- Statuto MCL;
- Progetto presentato dal MCL, indicando per altro dove il candidato potrebbe andare a prestare servizio.

3) Preparazione della fase di selezione

- Presentazione delle procedure e modulistica necessaria per la selezione dei giovani.

4) Selezioni

- Raccolta ed inserimento dei dati su supporto informatico, attribuendo ai singoli candidati i punteggi relativi al possesso dei titoli e alla esperienze pregresse.

Nel “Sistema di selezione MCL” quindi, si opta per l’acquisizione di elementi utili a cogliere lo spirito di servizio, l’attenzione agli ultimi e alle fasce più deboli. Le variabili che si intendono misurare sono messe in evidenza dai contenuti del colloquio di selezione:

- Competenze trasversali
- Esperienze Pregresse
- Attitudini personali e motivazioni
- Obiettivi
- Disponibilità

La selezione dei volontari sarà attuata in base ai seguenti criteri di selezione:

- ✓ **Precedenti esperienze** (massimo 30 punti, per un periodo massimo valutabile di 12 mesi) :
 - presso l’ente che realizza il progetto
(coefficiente 1,00 per mese o fraz. di mese \geq 15 giorni);
 - nello stesso settore del progetto, presso enti diversi da quello che realizza il progetto
(coefficiente 0,75 per mese o fraz. di mese \geq 15 giorni);
 - presso l’ente che realizza il progetto, ma in un settore diverso
(coefficiente 0,50 per mese o fraz. di mese \geq 15 giorni);
 - in settore analoghi, presso enti diversi da quello che realizza il progetto
(coefficiente 0,25 per mese o fraz. di mese \geq 15 giorni);
- ✓ **Titolo di studio** (viene valutato solo il titolo più elevato):
 - Laurea attinente al progetto = 8 punti
 - Laurea non attinente al progetto = 7 punti
 - Laurea di primo livello (triennale) attinente al progetto = 7 punti
 - Laurea di primo livello (triennale) non attinente il progetto = 7 punti

- Diploma attinente al progetto = 6 punti
- Diploma non attinente il progetto = 5 punti
- Frequenza scuola media superiore = fino a 4 punti
(1 punto per ogni anno concluso)

- ✓ **Titolo professionali** (vengono valutati solo i titolo più elevati):
 - Attinenti al progetto = fino a 4 punti
 - Non attinenti al progetto = fino a 2 punti
 - Non terminato = fino a 1 punto

- ✓ **Esperienze aggiuntive a quelle valutate** = fino a 4 punti

- ✓ **Altre conoscenze** = fino a 4 punti

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI

Numero ore di servizio settimanali dei volontari → 30 ore

Giorni di servizio a settimana dei volontari → 5 giorni

Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio → La realizzazione del progetto si fonda sull'impegno dei volontari in servizio civile e, pertanto, si ritiene indispensabile un adeguato livello di serietà professionale e di rispetto delle altre figure professionali coinvolte. Sono inoltre richiesti ai volontari:

1. rispetto del Regolamento interno dell'Ente sede, degli orari e prassi consolidate dell'Ente sede di progetto;
2. consapevolezza delle esigenze organizzative e dell'orario attuato dalla sede locale di progetto all'interno della quale si sviluppa il servizio;
3. propensione ad un continuo e costante aggiornamento, utile al corretto svolgimento delle attività progettuali;
4. disponibilità a realizzare le attività previste dal progetto anche in giorni festivi e prefestivi, nonché flessibilità oraria in caso di esigenze particolari.

Eventuali requisiti richiesti ai candidati per la partecipazione al progetto oltre quelli richiesti dalla legge 6 marzo 2001, n. 64 → Sono richieste competenze minime rispetto a: capacità relazionali; autonomia organizzativa. Rappresentano titoli di maggior gradimento: pregressa esperienza nel settore specifico del progetto; pregressa esperienza presso organizzazioni di volontariato; buona conoscenza di una o più lingue straniere; spiccata disposizione alle relazioni interpersonali e di gruppo; capacità comunicative e dialogiche; conoscenze informatiche, conoscenza della suite Microsoft Office o similari, dimestichezza nell'uso di Internet; diploma di scuola media superiore; studi universitari attinenti; patente di guida B.

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI

Numero dei volontari da impiegare nel progetto → 24

Numero posti senza vitto e alloggio → 24

Sedi di attuazione del progetto → Sono di seguito riportanti in tabella le sedi di attuazione con il relativo numero di volontari da impiegare.

Comune	N. di volontari
PALERMO	8
TRAPANI	4
MARSALA	4
CASTELVETRANO	4
MESSINA	4

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI

Eventuali crediti formativi riconosciuti → Nessuno

Eventuali tirocini riconosciuti → Nessuno

Attestazione delle conoscenze acquisite in relazione delle attività svolte durante l'espletamento del servizio utili ai fini del curriculum vitae → Al fine di attestare le competenze acquisite nel corso dell'espletamento del servizio l'Ente ha siglato un apposito accordo con EFAL Provinciale Palermo - Ente Formazione e Addestramento Lavoratori Regione Sicilia - CF 97011660822 e P. iva 04869940827, codice identificativo Ente iscritto a Regione Sicilia C.I.R. AH1362_01 e EFAL - Ente Formazione e Addestramento Lavoratori CF 80061890580.

Durante l'espletamento del servizio, i volontari che parteciperanno alla realizzazione di questo progetto acquisiranno le seguenti competenze utili alla propria crescita professionale:

Competenze di base - Competenze sviluppate che facilitano l'apprendimento e facilitano l'acquisizione rapida di conoscenza.

Competenze di contenuto - Strutture di base necessarie per acquisire ed applicare specifiche competenze tecnico professionali in qualsiasi dominio applicativo.

Comprendere testi scritti - Comprendere frasi e paragrafi scritti in documenti relativi al lavoro.

Ascoltare attivamente - Fare piena attenzione a quello che altri stanno dicendo, soffermandosi per capirne i punti essenziali, ponendo domande al momento opportuno ed evitando interruzioni inappropriate.

Scrivere - Comunicare efficacemente per iscritto ed in modo appropriato rispetto alle esigenze dei destinatari.

Parlare - Parlare ad altri per comunicare informazioni in modo efficace.

Competenze di processo - Procedure che contribuiscono ad accrescere la rapidità di acquisizione di conoscenza in qualsiasi dominio applicativo.

Senso critico - Usare la logica e il ragionamento per individuare i punti di forza e di debolezza di soluzioni, conclusioni o approcci alternativi ai problemi.

Apprendimento attivo - Comprendere le implicazioni di nuove informazioni per la soluzione di problemi presenti, futuri e per i processi decisionali.

Strategie di apprendimento - Selezionare ed utilizzare metodi e procedure appropriate per apprendere o insegnare nuove materie.

Monitorare - Monitorare e valutare le prestazioni lavorative personali, di altre persone o di organizzazioni per migliorarle o correggerle.

Competenze trasversali - Competenze sviluppate che facilitano l'esecuzione di attività trasversali a tutte le professioni.

Competenze sistemiche - Competenze sviluppate per comprendere, monitorare, e migliorare sistemi tecno-sociali.

Analizzare sistemi - Determinare come dovrebbe funzionare un "sistema" (ovvero macchine, fabbriche, organizzazioni, ambienti) e come cambiamenti ambientali, operativi o di situazione possano influire sui suoi risultati.

Competenze per la gestione risorse - Competenze sviluppate per allocare efficientemente le risorse a disposizione.

Gestire il tempo - Gestire il tempo proprio e quello altrui.

Gestire risorse materiali - Ottenere ed occuparsi dell'uso appropriato di attrezzature, strumenti e materiali necessari a svolgere un lavoro.

Gestire risorse umane - Motivare, far crescere e dirigere il personale e individuare il personale più adatto ad un lavoro.

Competenze sociali - Competenze sviluppate per lavorare con le altre persone nel raggiungimento di un obiettivo comune.

Comprendere gli altri - Essere consapevole delle reazioni degli altri e comprendere perché reagiscono in determinati modi.

Adattabilità - Adattare le proprie azioni in relazione a quelle degli altri.

Persuadere - Persuadere gli altri a cambiare opinioni o comportamenti.

Negoziare - Mettere insieme parti in conflitto e tentare una riconciliazione.

Istruire - Insegnare ad altri come fare determinate cose.

Orientamento al servizio - Disponibilità ad individuare attivamente i modi per soddisfare le esigenze di altre persone.

Competenze per la risoluzione di problemi complessi - Competenze sviluppate per risolvere problemi nuovi, mal espressi in un contesto complesso del mondo reale.

Risolvere problemi complessi - Identificare problemi complessi e raccogliere le informazioni necessarie per valutare possibili opzioni ed impostare soluzioni.

Competenze tecniche - Competenze sviluppate per progettare, installare, utilizzare, e/o correggere malfunzionamenti di macchine e/o sistemi tecnologici.

Capacità di analisi - Analizzare bisogni o caratteristiche di un prodotto per soddisfare richieste.

Selezionare strumenti - Individuare gli strumenti necessari per lo svolgimento di un lavoro.

Risolvere problemi imprevisti – Determinare le cause di problemi imprevisti e decidere cosa fare per risolverli.

Competenze tecnico professionali - Competenze sviluppate che facilitano l'esecuzione di attività specifiche per insieme ridotto di professioni.

Competenze per l'acquisizione informazioni - Competenze che rendono in grado di comprendere quali siano le informazioni necessarie allo svolgimento della professione ed anche dove e come poterle acquisire.

Controllare processi, materiali o ambienti circostanti - Controllare e rivedere informazioni provenienti da materiali, dagli eventi o dall'ambiente per individuare o valutare problemi.

Identificare oggetti, azioni ed eventi - Identificare informazioni catalogando, valutando e riconoscendo differenze e similarità di circostanze o di eventi.

Raccogliere informazioni - Osservare, ricevere o ottenere in qualunque altro modo informazioni da fonti rilevanti.

Stimare le caratteristiche quantificabili di prodotti, eventi o informazioni - Stimare misure, distanze e quantità o determinare tempi, costi, risorse o materiali necessari per svolgere una determinata attività lavorativa.

Competenze per i processi mentali - Competenze che mettono in grado di processare, pianificare, prendere decisioni, risolvere problemi e più in generale eseguire attività innovative sulle informazioni acquisite per lo svolgimento della professione.

Analizzare dati o informazioni - Identificare le relazioni, le ragioni o i fatti sottostanti ad informazioni disaggregando informazioni o dati in parti separate.

Determinare la conformità agli standard – Utilizzare informazioni rilevanti e pareri individuali per determinare se eventi o processi sono conformi a standard, leggi o regolamenti.

Elaborare informazioni - Compilare, codificare, classificare, calcolare, tabulare, esaminare o verificare informazioni o dati.

Mettere a punto obiettivi e strategie - Stabilire obiettivi di lungo periodo e specificare le strategie e le azioni per raggiungerli.

Organizzare, pianificare e dare priorità al lavoro - Mettere a punto specifici obiettivi e programmare il lavoro definendo priorità, organizzazione e tempi di realizzazione.

Pensare in modo creativo - Sviluppare, progettare o creare nuove applicazioni, idee, relazioni e nuovi sistemi e prodotti.

Pianificare il lavoro e le attività - Programmare eventi, piani e attività o il lavoro di altre persone.

Prendere decisioni e risolvere problemi - Analizzare informazioni e valutare risultati per scegliere la soluzione migliore e per risolvere problemi.

Valutare la qualità di oggetti, servizi o persone - Stimare il valore, l'importanza o la qualità di cose o persone.

Competenze per le attività lavorative - Competenze che mettono in grado di svolgere le attività lavorative, siano esse fisiche e manuali o concettuali per lo svolgimento della professione.

Documentare, registrare informazioni - Inserire, trascrivere, registrare, immagazzinare o conservare informazioni in forma scritta, elettronica o magnetica.

Scrivere bozze, stendere note e specifiche tecniche per componenti o attrezzature - Produrre documentazione, istruzioni dettagliate, disegni o specifiche per spiegare come sono costruiti, assemblati, modificati, mantenuti o usati periferiche, componenti, attrezzature o strutture.

Competenze nell'interazione con gli altri - Competenze che mettono in grado di comunicare, interagire con superiori, colleghi e persone coinvolte nella attività specifiche della professione.

Addestrare e far crescere altre persone - Identificare i bisogni di crescita di altre persone e addestrare, far da guida o aiutare altre persone a migliorare le proprie conoscenze e capacità.

Assistere e prendersi cura di altri - Fornire assistenza personale, attenzione medica, supporto emotivo o altre cure personali ad altri (colleghi, clienti, pazienti).

Comunicare con persone esterne all'organizzazione - Comunicare con persone esterne all'organizzazione, rappresentare la stessa verso i clienti, il pubblico, le amministrazioni ed altre entità esterne, personalmente, in forma scritta, per telefono o via e-mail.

Comunicare con superiori, colleghi o subordinati - Fornire informazioni ai superiori, ai colleghi e ai subalterni, per telefono, in forma scritta, via e-mail o personalmente.

Far crescere e attivare gruppi di lavoro - Incoraggiare e far crescere la fiducia reciproca, il rispetto e la cooperazione fra i membri di un gruppo.

Formare ed insegnare - Identificare i bisogni formativi di altre persone, mettere a punto programmi o corsi formali di istruzione o formazione e insegnare o istruire altre persone.

Fornire consulenze e suggerimenti ad altre persone - Fornire linee guida e suggerimenti qualificati alla dirigenza o ad altri gruppi su questioni tecniche o relative a sistemi o processi.

Risolvere controversie e negoziare con altre persone - Gestire lamentele, negoziare, calmare dispute e risolvere conflitti.

Stabilire e mantenere relazioni interpersonali - Creare rapporti di lavoro costruttivi e cooperativi e mantenerli nel tempo.

Svolgere attività amministrative - Svolgere compiti amministrativi quotidiani, come gestire archivi e sbrigare pratiche.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI

Contenuti della formazione → I contenuti della formazione sono stati studiati direttamente dall'ente al fine di accrescere il bagaglio di competenze specifiche dei volontari, fornendo loro al contempo un arricchimento culturale e civile. Il piano di formazione specifica si svilupperà in diversi moduli ed approfondimenti:

I APPROFONDIMENTO

I cittadini ultra 65enni in Italia e sul territorio di riferimento

Durata 6 ore

Formatore dei due moduli: Conso Vincenzo

Modulo I: Presentazione dei principali dati demografici e del profilo di comunità
Bisogni emergenti per i cittadini anziani. Approcci diffusi alle problematiche della terza età.
Durata 3 ore

Modulo II: Come leggere e interpretare i bisogni della terza età e delle famiglie che si prendono cura dell'anziano. Durata 3 ore

II APPROFONDIMENTO

Assistere l'anziano

Durata 6 ore

Formatore: Maglioli Livia

Modulo III: Principi teorici e pratici nella gestione dell'assistenza domiciliare e extradomiciliare per l'anziano autosufficiente e non autosufficiente. I bisogni espressi e nascosti dell'anziano

III APPROFONDIMENTO

L'assistenza e la relazione d'aiuto

Durata 12 ore

Formatore: Sasso Antonella e Maglioli Livia

Modulo IV: Normativa di riferimento. I Servizi di Assistenza Domiciliare per l'anziano ADI/ADA. Metodologie di intervento del servizio socio-sanitario. Il Piano di Zona integrato per i servizi socio-sanitari a favore degli anziani.

Durata 6 ore Formatore Sasso Antonella e Maglioli Livia

Modulo V: Metodologie per un approccio alla relazione di aiuto efficace in rapporto alle diverse tipologie di utente anziano e alle famiglie. La comunicazione efficace. **Durata 6 ore**

Formatore: Sasso Antonella

IV APPROFONDIMENTO

Attività Motoria e di animazione per la Terza età

Durata 12 ore

Formatore: Ricotta Alice

Modulo VI: Tipologie di attività motorie adatte ad un'utenza anziana

I benefici dell'attività motoria in termini di prevenzione delle malattie fisiche e degli stati di depressione, ansia e disagio psicologico

V APPROFONDIMENTO

Assistenza sanitaria di base per l'anziano

Durata 6 ore

Formatori dei due moduli: Maglioli Livia e Vincenzo Inchingoli

Modulo VII: Principali patologie che colpiscono l'anziano e i bisogni di assistenza sanitaria e di cura generale. I farmaci. Durata 2 ore

Modulo VIII: Elementi di primo soccorso. La gestione delle emergenze, come e a chi rivolgersi. Durata 4 ore

VI APPROFONDIMENTO

Psicologia e pedagogia e della Terza età

Durata 6 ore

Formatore: Sasso Antonella

Modulo IX: Profili psicologici della Terza età

Il pensionamento e le conseguenze sulla vita sociale e sullo stato psico-fisico

Il disagio nell'età senile

Il ruolo della famiglia

VI APPROFONDIMENTO

Orientamento lavorativo e politiche attive per il lavoro

Durata 12 ore

Formatore: Giancamillo Palmierini

Modulo X: Bilancio delle competenze

Definizione del CV

Candidature efficaci

Orientamento nel mondo del lavoro

VIII APPROFONDIMENTO

Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di Servizio Civile

Durata 12 ore

Formatore dei due moduli: Vincenzo Inchingoli

Modulo XI: Informazione ai volontari (conforme al D.Lgs 81/08 art.36). Durata 4 ore

Rischi per la salute e sicurezza sul lavoro

Procedure di primo soccorso, lotta antincendio, procedure di emergenza

Organigramma della sicurezza

Misure di prevenzione adottate

Modulo XII: Formazione sui rischi specifici (conforme al D.Lgs. 81/08 art 37, co 1, lett.b, e accordo Stato/Regioni del 21 Dicembre 2011). Durata 8 ore

Rischi derivanti dall'ambiente di lavoro

Organizzazione del lavoro e ambiente di lavoro

Microclima e illuminazione

Rischi meccanici ed elettrici generali

Rischio biologico

Rischio videoterminale
Movimentazione manuale dei carichi
Altri Rischi
Dispositivi di Protezione Individuale
Stress lavoro correlato
Segnaletica di emergenza
Incidenti ed infortuni mancati
Rischi fisici: rumore e vibrazioni meccaniche

Durata → 72 ore (Tutte le ore di formazione saranno erogate entro il 90° giorno dall'avvio del progetto in un'unica trance)